



Ayuntamiento de Isla Cristina

III EURODEPORTE 2004

REGULAMENTOS TÉCNICOS

TÊNIS DE MESA

Forma de jogar: Quer a competição individual quer a de equipas, serão jogadas por liga com uma volta só, sendo ganhadora a equipa e o jogador/a que tenha conseguido mais pontos ao termo da liga.

BADMINTON

Forma de jogar

Individual: A competição desenvolver-se-á pelo sistema de eliminação direta na primeira derrota. Será imprescindível jogar todos os lugares do 1º até o 8º estabelecendo os emparelhamentos como segue:

- a) - 3º e 4º lugar, entre os perdedores nas semifinais.
- b) - 5º ao 8º, dentre os perdedores nos quartos de final. Realizar-se-á um emparelhamento entre os perdedores pela parte de acima do quadro dos quartos de final e os perdedores pela parte baixa do quadro dos quartos de final. Posteriormente será realizada uma final de consolação que vai determinar os lugares 5º e 6º e um jogo para determinar os lugares 7º e 8º entre os perdedores do emparelhamento anterior.

Por regiões interfronteiriças:

O sistema de competição será por equipas, sendo disputado em cada encontro e por esta ordem os seguintes jogos: 1 duplos mixtos, 1 duplos feminino, 1 duplos masculino. Será utilizado o sistema de liga, onde jogam todos contra todos.



Ayuntamiento de Isla Cristina

MILHA URBANA

- 1.- A categoria convocada é a de cadete (anos 1988-1989)
- 2.- A distância a percorrer será uma milha, isto é 1.609 metros.
- 3.- Todos os e as corredores/as devem levar de forma bem visível o dorsal entregue pela organização. Caso contrário a organização poderá desqualificar os e as corredores/as que não cumpram com este requisito.
- 4.- Os dorsais podem ser adquiridos uma hora antes da prova.
- 5.- Participante: todos os representantes das euro-regiões.
- 6.- A organização declina qualquer responsabilidade por danos que os atletas possam causar, sofrer ou que resultem da participação nestes eventos.
- 7.- Qualquer impugnação será unicamente competência do Arbitro Juiz da prova, e para tal estas deverão ser efectuadas por escrito, dentro dos 30 minutos posteriores à finalização da prova.
- 8.- Pontuação: Ao vencedor se concede tantos pontos quantos forem os participantes da prova, e assim sucessivamente até ao último a passar a meta que obterá 1 ponto. Esta pontuação será somada para obter a contabilização do total para cada equipa. À equipa vencedora se adjudicará 10 pontos, à segunda 9 e assim sucessivamente por ordem decrescente.

BASQUETEBOL 3X3

- 1.- As equipas estarão compostas por 4 jogadores (dois homens e duas mulheres). Com datas de nascimento compreendidas entre 1988-1989 (cadetes). Se algum dos seus membros não poder participar no torneio, poderá ser substituído, informando a organização, antes do início do torneio.
- 2.- Será desqualificado/a qualquer jogador/a que demonstre uma conduta anti-desportiva ou que provoque algum tipo de agressão ou briga. No caso deste comportamento se estender a toda a equipa, esta será desqualificada, perdendo todos/as o direito de participar.
- 3.- Todos/as os/as jogadores/as assinarão uma acta antes do inicio do jogo **NÃO PODENDO JOGAR AQUELE/A QUE NAO ASSINE DITA ACTA.**
- 4.- Não existem árbitros. Os/as jogadores/as apitarão as suas próprias faltas (o ideal seria que o/a defensor/a que faça a falta, apite a sua própria falta, no caso de tal não ocorrer a última decisão será tomada pelo monitor de pista, e a sua decisão é inquestionável)
- 5.- A posse da primeira bola será determinada lançando uma moeda ao ar.



eurored del deporte



Ayuntamiento de Isla Cristina

6.- Sempre que se marca um cesto a posse da bola passa à equipa adversária. A equipa que lançar entregará a bola ao defensor, e quando este a devolva se dará início ao jogo, sendo obrigatório efectuar pelo menos um passe para que seja validado o lançamento. Quando não for marcado um lançamento de cesto, a equipa que apanhou o lançamento deverá sair da linha de 6,25 m para começar o seu ataque.

7.- Os lançamentos que sejam efectuados dentro da linha de 6,25 m e os lances livres valem 1 ponto e os que forem lançados à frente da linha de 6,25 m valem 2 pontos.

8.- Serão permitidas substituições sempre que o jogo tiver parado devido a uma falta, lançamento de cesto, fora de jogo, etc.

9.- Um cronometro de 30 segundos imaginário estará sempre em funcionamento, e o monitor de pista poderá utilizá-lo sempre que o creia conveniente, avisando as equipas quando tiverem transcorrido 20 segundos aproximadamente de posse e se mostre passividade.

10.- Faltas: A partir da 7ª falta (não incluída) se efectuará um lançamento livre, e a seguir a bola mudará de posse tanto se o lançamento entrar ou não (não haverá novo lançamento). A partir da falta n.º 12 (incluída), serão penalizados com um lançamento livre assim como posse da bola na seguinte jogada. Se for efectuado marcado um cesto e falta poderão existir 3 possibilidades:

- a) Se a equipa que cometeu a falta contabiliza com essa falta já 7 faltas ou menos de 7, será valido o lançamento e será anotada a falta, lançando seguidamente a bola a equipa adversária.
- b) Se a equipa que cometeu a falta já contabiliza mais de 7 faltas, será valido o lançamento e será efectuado um lançamento livre adicional, passando a bola à equipa adversária.

11.- Se o monitor da pista decidir que é uma falta grave ou intencionada, a equipa será sancionada a qualquer altura com um lançamento livre e posse de bola para a equipa adversária. 2 faltas desta índole provocam automaticamente a expulsão do jogador.

12.- Produzindo-se uma "luta", a equipa que defendia passa a ter posse da bola.

13.- Não existem tempos mortos. Não estão permitidos lançamentos directos durante o aquecimento nem durante os jogos.

14.- Qualquer outra circunstância não prevista neste regulamento estará sujeita à decisão da organização.

15.- Pontuação: À equipa vencedora se adjudicará 10 pontos, à segunda 9 e assim sucessivamente por ordem decrescente.



Ayuntamiento de Isla Cristina

TÊNIS

1. Cada equipa será composta por um jogador e uma jogadora.
2. Sistema de jogo: todos/as contra todos/as
3. Cada equipa jogará dois jogos individuais (masculino e feminino) e um duplo misto.
4. Jogar-se-á o melhor de 3 *sets* e com *tie-break* em todos os jogos.
5. Pontuação: À equipa vencedora serão adjudicados 10 pontos, à segunda 9 e assim sucessivamente por ordem decrescente.
6. As regras do jogo encontram-se sujeitas ao Regulamento da Federação Espanhola de Tênis.